Magiczny Kraków

Weź udział w YouthKrakHack!

2020-11-09

Youth Krak Hack. Po pierwsze edukacja! to trzecia edycja hakathonu projektów społecznych skierowana do krakowskiej młodzieży, która w tym roku po raz pierwszy odbywa się w formule on-line w dwóch terminach i w czterech zakresach tematycznych.

– Tegoroczna edycja porusza tematykę edukacji w zakresie, który znacznie wykracza poza standardowe, szkolne przedmioty – chcemy dowiedzieć się jak młodzi wyobrażają sobie politykę młodzieżową w zakresie edukacji i kształtowania postaw proekologicznych, przedsiębiorczych, obywatelskich i kulturowych oraz jak może być ona realizowana bezpośrednio w ich życiu – podkreślają organizatorzy przedsięwzięcia.

W połowie października odbyło się pierwsze spotkanie hakatonu, podczas którego uczniowie i studenci pracowali nad koncepcją projektu edukacyjnego z zakresu ekologii i przedsiębiorczości. Ze wszystkich projektów mentorzy, pod opieką których pracowali uczestnicy, wybrali trzy najciekawsze inicjatywy. Zostaną one ocenione podczas gali finałowej.

Drugie spotkanie on-line tegorocznego hakatonu odbędzie się 14 listopada. Tym razem zadaniem uczestników będzie opracowanie koncepcji działań edukacyjnych dotyczących kultury i postaw proobywatelskich, spośród których trzy najlepsze projekty przejdą do finału.

W hakathonie mogą brać udział osoby w wieku 13-26 lat mieszkające w Krakowie – uczniowie, studenci lub osoby pracujące. Do wyzwania warto przystąpić zespołowo, ale można też zgłosić się indywidualnie.

Wszystkich zakręconych na punkcie aktywnego społeczeństwa obywatelskiego i projektów kulturowych zachęcamy do zapisów przez formularz elektroniczny dostępny tutaj.

Opracowane przez młodzież projekty zostaną przedstawione podczas gali finałowej zaplanowanej na 23 listopada. Przedstawiciele UMK wyłonią i nagrodzą trzy najlepsze pomysły. Na zwycięzców czekają atrakcyjne nagrody.

Wydarzenie realizowane jest w ramach programu Młody Kraków 2.0. Regulamin oraz więcej informacji można znaleźć na stronie internetowej mlodziez.krakow.pl.